●神経科学の目で見るこころ

・メージを作り操るこころと脳

いては一次視覚野も活性化するが、おおまかな

本稿では、イメージを生成し、それを動的に

操作する神経機構について述べる。

えば、初期の認知科学では、イメージしながら げているのではないかと考えられてきた。たと 外界を見ている状態と同じ状態を脳内に作り上 古くから、イメージを思い浮かべることは、

ディスプレイを見ているときには、ディスプレ に関係があると考えられてきた 報告されている。このことからも、脳内でイメ イに呈示される光点の感覚閾が低下することが ージを作ることは、外界を知覚することと密接

イメージ生成にかかわる脳部位

イメージを思い浮かべると視覚野が活動する していることがわかった。

研究によって発見された。目を閉じて具体的な
T (Positron Emission Tomography) を用いた ら、イメージを生成することは、ちょうど外界 ことが、ハーバード大学のコスリンによるPE を処理する脳部位にもその活動がおよぶことか ジを思い浮かべると、周辺視野からの視覚情報 動がみられたのである。しかも、大きいイメー らの刺激がないのにもかかわらず、視覚野の活 対象の視覚イメージを思い浮かべると、網膜か の物体を見ているときと同じ活動を内的に生成

詳細なイメージまで必要とするような課題にお の追随する研究結果を総合的に議論、解析し、 れることを主張したが、その後彼ら自身、多く 当初、コスリンらは一次視覚野まで活性化さ

> ことも明らかにしている。 (型) イメージを作るときには必ずしも活性化しない た。また、本田と花川は、暗算を行うときの脳外側運動前野が重要な役割を果たすことを示し 頭頂皮質の活動がみられるが、そろばんの熟練 者では、背外側運動前野と後部頭頂皮質の活動 に関連する脳活動や、左運動前野および左後部 は、左半球のブローカ野を中心とした言語処理 活動について報告している。一般の被験者で その後、花川らは心的操作課題において、背

暗算を行っているのではないかと考えた。 その後、多くのイメージ研究を分析し、シュ

ばんの熟練者は空間的なストラテジーを用いて

が両側でみられる。

彼らはこの結果から、そろ

ボッ(22) は、 にかかわって 題に応じて、 イ 運 × いる部分のいず ハージを作るとき、 `動前野の目や手、 'n かか が それぞれ 口 泛活動 足の がするこ 制御 の課

イメージ生成と予測

とを報告している

(図 1)。

年にかけて、 題を通じて、

動くター

-ゲット

のトラッキング課

八間のもつ予測的

運動

制御

雌機構の

方

わ

n

わ

n

は

二〇〇五年から二〇〇七

☆ 実行 イメージ化 សា 観察 **4**N 20 n **4**N -20 N กร **4**N RΠ 8N 7 イメージ化 \Diamond と観察 60 系列予測 40 20 n -60 -40 -20 O 20 40 イメージを生成する条件でも運動前野が活動する。 しかも課題によって使わ

れる部位が異なる。

生じた感覚信号との誤差

- ジ生成時に活動する脳部位(文献22)

研究を行った。 古くから知られている。 たとえば、 網膜 のとき、

とは、 ○○ミリ秒時間がかかる。 に投影された像が処理されるまでに一〇〇~三 神経系の信号伝達に大きな遅延が存在するこ 方 運動指令が発

せられてから手が動くまでにも

およそ一〇〇

1

タラクションできるのは ミリ秒の遅延がある。 っているからである。 この予測制御 これらの大きな遅延が存在するにも われわれがスムーズかつ正確に外界とイン このメカニズムは、 脳が予測的制御を行 以下に示すよ か か わら

1

うなカルマンフィルタの枠組みで記述すること

ができる。

(身体または外界の感覚信号の (内部 エデ 、ルによる身体または外界の予測 予測と実際に

のである。 内部モデルによる予測や予測誤差が、 特定の部位で計算されていることが示唆される 対する知識のことである。 ここで内部モデルとは、 そして、このような 身体や外界の対象に 頭頂葉の

뮸

Ħ

手

指

手/手首/腕

空間課題

物体課題

リズム/ ピッチ課題

図 1

イメ-

80 7

> 件と、 ット カー ウスカー ラッキングしなければならない。 ソルでトラッ ーゲッ をトラッキングしなければならな ゲ ソルが消えると、 の運動をイメージし、 ッ 1 7 1 ソルの動きをイメージ化し、 が突然消えると、 ウスカーソルを消す条件を設けた。 が正弦波状に動き、 トラッキング中にターゲットを消す条 キングするという課題である。 自分自身の手で動かす 実験協力者はターゲ マウスカーソルでト それをマウスカ 一方、 ターゲッ マウス タ

することがわかった。 (IT) もしろいことに、 きには)、 が消える条件では、 いく . ずれの条件でも(すなわち一方が消えたと 右の後部頭頂皮質が活動し、 後部頭頂皮質が強く活動 外界の運動予測を行うときに 左の後部頭頂皮質が活 マウスカー するが、 お ソ

ル

は

予測には、 のである。 接関係のあ つまり、 右の頭頂葉が関与し、 自己の運動指令と直接関係な る予測には、 左の 頭 「頂葉が関与する 運動指令と直 運 動

反映していることがわかった。 動予測信号と実際に生じた視覚信号との誤差 いくつか の実験から、 このような活動は、 運

ル ムホルツの問

視覚の根源的な問題として、 目が動くのに、

単に紹介しよう。ディスプレイに呈示されるタ

/ーゲッ

1

・のトラッキング課題につい

て、

簡

遠心性コピーと呼ばれてい は えた。この予測信号は、コロラリー れに対して、 なぜ世界は止まって見えるのであろうかとい ル それによって生ずる外界の動きを脳内で予 いくつかの実験を行い、 ムホルツ 網膜像の動きをキャンセルするのだと考 ホ (Helmholtz) ルストとミッテ の問いがある。こ 眼 城 ル ルシュタット (23)(24) 運 放電または 是動指令

か

. う

た感覚フィードバックの予測信号を遠心性コ デルを使い、このコロラリー放電から計算され 指令のコピーをコロラリー放電と呼び、 る。すなわち、予測信号を生成するための つの用語を厳密に区別するべきだと述 キャンベルとペティグリューは、 これらの二 内部モ べて が運動

修正

ていることになる。 用いて計算された遠心性コピーと実際に生じた 感覚フィードバックの誤差を、 部モデルを使い、 ーと呼んでいる。 この定義に従えば、 運動指令のコロラリー放電を 頭頂葉が測定し 脳内で内

われわれは、この遠心性コピーは感覚信号な

感覚フィードバックが生じないときにこ

させられ体験 成についても説明することができる。 ような枠組みは、 がイメージ生成だと考えている の内部モデルによる感覚信号の予測を行うこと 同様の枠組みで、 (delusion of control)を説明して ある種の異常なイメージの生 フリスらは、 統合失調症 (図2)。この σ

> 行為 運動指令 内部モデル (身体、他者) 遌 視覚情報 フィードバック 視覚情報

図 2

ドバックの予測とイメージの関係(文献9)

る。 者にさせられたと考える被害妄想の一種であ る。 させられ体験とは、 みずからの行為を他

ζJ

模倣

逆モデル

(ミラーシステム)

ドバ く 差が大きいことによって、 L り、 葉が強く活動することが示されてきた。 いうのである。 このような現象が生じているときには、 自己が起こした運動であれば、 他者にさせられたという妄想につながると 誤差は小さいはずである。 ックの予測と実際のフィードバックは 自分がしたのではな しかし、 感覚フィー この誤 つま 頭頂 致

コミュニケーション機能身体のイメージと

copy)が起こることを発見した。 PJ)を電気刺激することにより、 している。これらの問題は、 えられる。 よび外界の運動予測と密接に関係していると考 ような身体イメージの錯覚が起きることを報告 ブランケらは、この部位に損傷のある人でこの (out-of-body experience) 方、ブランケらは、 右側頭頭頂接合部 や自己幻視 先に述べた身体お また同様に 幽体離脱 (autos $\widehat{\mathbf{T}}$

うと、TPJが活動する。 見た様子を想像してみるように求める課題を行 でいる情景を呈示し、九〇度回転した方向から この TPJ たとえば、協力者にいくつかの物体が並 は、 視点変換をするときに b ん

とは、 の心的状態を推定する課題である。 は今どのようなことを考えているかなど、 どのような情景を推測しているかとか、 ときにも、この部位が活動する。 (theory of mind) 課題」と呼ばれる課題を解 さらに、興味深いのは、 他者のこころの状態、 ۲ را たとえばその人は わゆる「心 心の理 その人 [論課] の理 題

為の直接的なゴールを推測するときに活動する 心の理論課題の研究では、 この TPJ は、 行

てい 識 受けたり障害されたりすると幽体離脱が出ると 換 関連するばかりでなく、 いったことから、 と言われている。 、ると考えられる。 を用いた、 他者のこころの状態の推定といった機能に 身体イメージの変換にかかわっ このように、 自己の身体図式 そして、 この部分が電気刺激を この部位が身体 TPJ は視点変 (身体の 知

 σ

)運動予測機能にかかわっているのである。

(V

感覚予測、イメージと心的変換機構

るのかという点については、 みによって、 位について述べてきた。 ない。 以上、 イメージの生成や変換にかかわる脳部 われわれは、 イメージの生成や変換が実行され 心的回転に関する実験と しかしどのような仕組 まだよくわかって

Р AIP CIP 視覚野 M gating ADU R ビジュアル イメа osu ošu **RBF** 側頭葉 側頭葉内側 脳梁膨大部 頭部方向による **BVCs** 変換 環境中心 座標 CA₃ 場所細胞 Ι 頭部方向 嗅周野 細胞 物体 頭部回転速度 図 3 -ジ牛成にかかわる脳内ネッ

空间的

を行っている。 ワー それに基づくモデル クの 概要を図3に示 その ハネット ルの提案

す。 質にあるCIPと呼ばれる の視覚情報は、 視覚野で処理され 後部頭頂皮 た外界

場所に伝えられる。

C I P

の向きが検出される。 れる。 では、 P M 体的な視覚情報と運 間溝前方のAIPに伝えら て、 CIP の情報は、 軸方向など、三次元空間 AIP には、 面 から の傾きや物体の長 の運動 情 この立 動 報 頭頂 そし

> ける視覚情報の変換によって実行されていると 物体に対する視点変換は、 果であると言える。 動が回転角に依存して大きくなることを見い 時の脳活動を計測すると、 に基づき、 いう計算論的な考察を行った。 しており、 心的回転が実現されているというモデルを提案 が伝達されることによって、 シェンダンとスター .ェンダンとスターンや笹岡らは、心的同計算機シミュレーションを行っている。 AIP からCIP へと逆方向に情報 われわれのモデルとよく符合した結 さらにわれわれは、 海馬と頭頂葉系にお この CIP 付近の 活 三次元空間内での 複数 口 だ 転

構築しなければならない。 成と変換がなされているかという詳細な理論を び運動前野 トワークにより、 今後は、 運動前野—頭頂葉—下側頭葉、 -頭頂葉-かにして動的なイメージ生 海馬などの大規模なネッ およ

文

- 419: 269-270, 2002 Stimulating illusory own-body perceptions. 経回路モデル」『電子情報通信学会技術研究報告』 八巻三五三号、 2 1 Blanke, 芦澤充、 七一一二頁、二〇〇八年 乾敏郎「3次元心的回転の双方向型神 Ortigue, Ş. Landis, ij et al.: 0
- origin. Brain 127: 243-258, 2004 ot-body experience and autoscopy of neurologica. 3 (4) Campbell, T. G., Pettigrew, J. D.: Testable Blanke, O., Landis, Spinelli, et al.: Out

われは運動前野からの指令

学的な知見に基づき、

伝えられる。

これらの

生理

corollaries, a conceptual error, and neural correlates of Grush's synthesis. *Behav Brain Sci* 27: 398-400, 2004.

- (5) Frith, C. D., Blakemore, S. J., Wolpert, D. M.: Explaining the symptoms of schizophrenia: abnormalities in the awareness of action. *Brain Res Rev* 31: 357-363, 2000.
- (φ) Hanakawa, T., Honda, M., Sawamoto, N. et al.: The role of rostral Brodmann area 6 in mental-operation tasks: an integrative neuroimaging approach. *Cereb Cortex* 12: 1157-1170, 2002.
- 一五六―一六六頁、岩波書店、二〇〇一年西祐一郎編『認知科学の新展開4 イメージと認知』(7)本田学、花川隆「イメージの操作」乾敏郎、安
- 年 「現代思想」五巻、二三三―二四五頁、二〇〇七理論」『現代思想』五巻、二三三―二四五頁、二〇〇七(8)乾敏郎 「イメージ生成とイメージ障害の認知脳
- (9)乾敏郎『イメージ脳』岩波書店、二〇〇九年
- 子情報通信学会NC研究会、二〇一〇年 礎とした動的イメージの生成の脳内メカニズム(1) 電
- (Ξ) Inui, T., Ashizawa, M.: Temporo-parietal network model for 3D mental rotation. The 2nd International Conference on Cognitive Neurodynamics, 2009.
- (2) Kosslyn, S. M., Alpert, N. M., Thompson, W. L. et al.: Visual mental imagery activates topographically organized visual cortex: PET investigations. *J Cogn Neurosci* 53: 263-287, 1993.
- (2) Kosslyn, S. M., Thompson, W. L., Kim, I. J. et al.: Topographical representations of mental images in primary visual cortex. *Nature* 378: 496-498, 1995.
- (또) Kosslyn, S. M., Thompson, W. L.: When is

- early visual cortex activated during visual mental imagery? *Psychol Bull* 129: 723-746, 2003.
- (42) Murata, A., Gallese, V., Luppino, G. et al.: Selectivity for the shape, size, and orientation of objects for grasping in neurons of monkey parietal area AIP. *J Neurophysiol* 83: 2580-2601, 2000.
- (4) Ogawa, K., Inui, T., Sugio, T.: Separating brain regions involved in internally guided and visual feedback control of moving effectors: an event-related fMRI study. *Neuroimage* 32: 1760-1770, 2006.
- (\(\subseteq\)) Ogawa, K., Inui, T.: Lateralization of the posterior parietal cortex for internal monitoring of self-versus externally generated movements. *J Cogn Neurosci* 19: 1827-1835, 2007.
- (≅) Sakata, H., Taira, M., Kusunoki, M. et al.: Neural coding of 3D features of objects for hand action in the parietal cortex of the monkey. *Philos Trans R Soc Lond B Biol Sci* 353: 1363-1373, 1998.
- (2) Sasaoka, T., Mizuhara, H., Inui, T.: The interaction between the parietal and motor areas in dynamic imagery manipulation: an fMRI study. The 2nd International Conference on Cognitive Neurodynamics, 2009.
- (\Re) Schendan, H. E., Stern, C. E.: Mental rotation and object categorization share a common network of prefrontal and dorsal and ventral regions of posterior cortex. *Neuroimage* 35: 1264-1277, 2007.
- (২) Schendan, H. E., Stern, C. E.: Where vision meets memory: prefrontal-posterior networks for visual object constancy during categorization and recognition. *Cereb Cortex* 18: 1695–1711, 2007.
- (2) Schubotz, R. I.: Prediction of external events with our motor system: towards a new framework.

- Trends Cogn Sci 11: 211-218, 2007.
- (3) von Holst, E., Mittelstaedt, H.: Das reaffenzprinzip: Wechselwirkungen zwischen zentralnervesystem und peripherie. *Naturwissenschaften* 37: 464 -476, 1950.
- (ঽ) von Holst, E., Mittelstaedt, H.: The reafference principle (Interaction between the central nervous system and the periphery). The Behavioural Physiology of Animals and Man; The Selected Papers of Erich von Holst, Translated by Robert Martin, Methuen, London, 139-173, 1973.
- (\(\xi\)) Zacks, J, M., Vettel, J. M., Michelon, P.: Imagined viewer and object rotations dissociated with event-related fMRL J Cogn Neurosci 15: 1002-1018, 2003.